



NOM: _____ DATE: _____ CLASSE: _____

Faire une MindMap du Challenge de Design

Objectif

Une carte mentale (MindMap) est un diagramme qui peut aider à lier les concepts, les questions, et les idées autour d'un mot clef central ou d'un thème. Dans cette activité, vous travaillerez avec votre équipe pour créer une MindMap qui vous aidera à explorer le sujet du challenge de design pour commencer à identifier un problème ou une préoccupation sur laquelle vous concentrer pour le projet.

Instructions

1. Rejoignez votre équipe et prenez une grande feuille de papier et des marqueurs. Cette feuille vous servira de toile de fond pour votre MindMap.
2. Notez le sujet central du Challenge au centre de votre MindMap.
3. Relier les idées, concepts, et autres éléments par des lignes en lien avec le sujet central. Gardez votre MindMap clair en créant une hiérarchie radiale pour construire des branches de pensées à partir du sujet central.
4. Quelques conseils pour créer un MindMap efficace :
 - Utiliser des images, des symboles, des codes-couleurs.
 - Faire ressortir les mots-clefs en utilisant des majuscules
 - Utiliser les guillemets, le texte en gras, ou d'autres techniques pour attirer l'attention sur les points clefs et les associations
 - Développer son propre style de groupe (soyez créatifs !! =)
5. Ces questions peuvent vous aider à cadrer le challenge :
 - Qui et/ou quoi est impacté par ce challenge, et comment ? (parties prenantes, communautés, l'environnement, etc...)
 - A quels autres problèmes s'adresse ce challenge à plus petite échelle ?
 - Quels sont les relations de causes-à-effets ?
 - Que sait-on déjà de ce challenge ?
 - Qu'a-t-on besoin de connaître plus en détail pour répondre à ce challenge ?



NOM: _____ DATE: _____ CLASSE: _____

Faire une MindMap du Challenge de Design, la suite

Exemple de MindMap

Ci-dessous, un exemple d'une MindMap qui a aidé une équipe à réfléchir sur un challenge de Design à propos du changement climatique.

