



NOM: _____ DATE: _____ CLASSE: _____

Formulez Votre Problématique

Instructions

Il est important de s'assurer que vous et votre équipe partagiez une compréhension commune de ce que vous essayez d'accomplir avec votre prototype. Utilisez cette feuille de travail pour définir votre challenge et générer une problématique que vous pourrez amener à l'étape EXPLORER du processus de design.

1. **Enoncez le problème :** Quel est le problème spécifique ou l'opportunité à laquelle votre équipe souhaite s'adresser, et en quoi résoudre ce problème spécifique aide à résoudre le problème majeur qui est le thème de ce challenge ?

2. **Quels impacts clés devraient avoir votre design ?** Lister les impacts que vous souhaitez avoir. (Attention : Il ne s'agit pas de ce que vous voulez faire mais plutôt ce que votre prototype fera)



NOM: _____ DATE: _____ CLASSE: _____

Formulez votre problématique, suite

3. **A quel contexte particulier votre design s'adresse-t-il ?** Décrivez quelques facteurs contextuels qu'il est important de considérer dans votre prototype, en incluant à qui cela sert, où cela doit fonctionner, et d'autres critères ou contraintes. Incorporez ce que vous avez appris de vos recherches ou en parlant aux parties prenantes.

4. **Problématique :** En utilisant les informations ci-dessus, formulez votre challenge sous forme de question..

Note : Votre question doit donner un sens au contexte pour lequel vous designez, ainsi qu'à l'impact que vous souhaitez avoir, et ce que/à qui, cela bénéficie. Si vous n'y retrouvez pas de sens, c'est que la problématique doit être trop large. Votre question doit être ouverte pour s'assurer que vous n'avez tiré de conclusions trop hâtives à propos de votre design. Si votre question est très spécifique, elle est peut-être trop étroite. Essayez quelques variations. Puis encerclez celle que vous pensez être pas trop large ou pas trop étroite, mais juste parfaite pour votre challenge de design.

Comment pourrait-on

Comment pourrait-on

Comment pourrait-on
