





NOM: \_\_\_\_\_ DATE: \_\_\_\_\_ CLASSE: \_\_\_\_\_

### Formulez votre problématique, suite

3. **A quel contexte particulier votre design s'adresse-t-il ?** Décrivez quelques facteurs contextuels qu'il est important de considérer dans votre prototype, en incluant à qui cela sert, où cela doit fonctionner, et d'autres critères ou contraintes. Incorporez ce que vous avez appris de vos recherches ou en parlant aux parties prenantes.

---

---

---

---

---

4. **Problématique :** En utilisant les informations ci-dessus, formulez votre challenge sous forme de question..

*Note : Votre question doit donner un sens au contexte pour lequel vous designez, ainsi qu'à l'impact que vous souhaitez avoir, et ce que/à qui, cela bénéficie. Si vous n'y retrouvez pas de sens, c'est que la problématique doit être trop large. Votre question doit être ouverte pour s'assurer que vous n'avez tiré de conclusions trop hâtives à propos de votre design. Si votre question est très spécifique, elle est peut-être trop étroite. Essayez quelques variations. Puis encerclez celle que vous pensez être pas trop large ou pas trop étroite, mais juste parfaite pour votre challenge de design.*

**Comment pourrait-on**

---

---

---

**Comment pourrait-on**

---

---

---

**Comment pourrait-on**

---

---

---