



NOM: \_\_\_\_\_ DATE: \_\_\_\_\_ CLASSE: \_\_\_\_\_

# Le Mur du Détective

## Objectif

Examiner votre problématique pour recueillir plus d'informations contextuelles et d'idées. Pour le moment, votre but N'est PAS de décider ce que vous voulez mettre en place ou designer, mais plutôt d'obtenir plus de clareté sur le problème que vous voulez régler ou sur l'impact que vous voulez avoir.

## Mode d'emploi

1. Agir comme des détectives, enquêter et creuser chaque bout d'information sur le sujet. Regarder :
  - Les réponses de chaque question apparue pendant l'activité de mind-mapping.
  - Les preuves du problème et le besoin d'une solution.
  - Les différentes parties prenantes concernées..
  - Toutes solutions au problème déjà existantes.
  - Les cartes et les lieux pertinentes concernant le sujet..
  - Les mots inspirants concernant le sujet.
2. Consolider le résultat de vos recherches en quelques images et mots clefs pour créer un « Mur de Détective » montrant les « preuves » que vous avez recueillies sur le sujet. Vous pouvez créer une planche de collage virtuel, en utilisant des images trouvées sur internet ou scannées à partir de magazines, ou créer un collage physique de type poster. Penser à comment vous souhaitez montrer les connections entre les idées. Par exemple, vous pourriez utiliser des ficelles pour créer des lignes qui connectent différentes images, un peu comme une carte mentale.
3. Affiner vos pensées pour identifier le problème que vous souhaitez résoudre ou l'impact que vous voulez avoir. Noter votre décision ici :

---

---

---

---

---

---



NOM: \_\_\_\_\_ DATE: \_\_\_\_\_ CLASSE: \_\_\_\_\_

## Feuille de travail du Mur du détective, suite

### Exemple de Mur du Détective

