

Sadarbības partneri



INOVĀCIJA SKOLĀS, IEDVESMOJOTIES NO DABAS RISINĀJUMIEM



InNature – inovācija skolās, iedvesmojoties no dabas risinājumiem

KONTEKSTS:

InNature projekts ir saistīts ar biomimikriju – pieeju, kas balstīta uz to, ka daba jau ir izstrādājusi ilgtspējīgas atbildes uz daudzām mūsdienu problēmām. Šī pieeja atklāj to, ka daudzus risinājumus var atrast, atdarinot dabas modeļus. Tādējādi InNature mērķis ir uzlabot skolēnu, vecāku, skolotāju un skolu vadītāju, kā arī neformālās izglītības pasniedzēju kompetences un izpratni par biomimikriju, izstrādājot un īstenojot aktivitāšu kopumu, kas saistīta ar šo pieeju.

MĒRĶI:

- Nostiprināt ilgtspējības principu skolās;
- Izstrādāt jaunus mācību resursus mācību darbam telpās un āra nodarbībām;
- Nostiprināt STEAM kompetences skolā;
- Uzzināt vairāk par ilgtspējību;
- Uzzināt jaunas un inovatīvas metodes, kuras var izmantot skolās;
- Paplašināt zināšanas par dabā balstītiem risinājumiem.

“Biomimikrija ir starpdisciplināra pieeja, kurā dzīvos organismus izmanto kā modeli ilgtspējīgas attīstības izaicinājumu risināšanai.”

SAGAIĀMIE REZULTĀTI:

- **Stratēģiskais plāns biomimikrijai Eiropas skolās**– sastāv no pašreizējās labās prakses dažādās Eiropas valstīs attiecībā uz biomimikriju dažādos kontekstos, kā arī novērtējums par iespēju pielāgot/ pārcelt šo praksi sākumskolā un pamatskolā;
- **InNature rīki**- sastāv no izglītojošu aktivitāšu, kas iepriekš izstrādātas un pārbaudītas klasēs, kopuma skolotājiem, kā arī izstrādātas rokasgrāmatas, kas ļaus patstāvīgi izmantot aktivitātes klasēs.;
- **InNature pasākumi** – sastāv no 3 dienu aktivitātēm skolās, kuru laikā norisinās dažādas nodarbības un prezentācijas, lai iepazīstinātu un rosinātu iesaistīto interesi par šo tēmu.

MĒRĶA GRUPAS:

Sākumskolas un pamatskolas skolēni – vecumā no 10-16 gadiem-, viņu vecāki, skolotāji un skolu vadība.

