

INNOVATION IN
SCHOOLS INSPIRED
BY NATURE
SOLUTIONS

(INOVAÇÃO NAS
ESCOLAS INSPIRADAS
EM SOLUÇÕES DA
NATUREZA)



Parceria



InNature - Innovation in schools inspired by Nature solutions

Contexto:

O projeto InNature está relacionado com biomimética, uma abordagem que defende que respostas sustentáveis para vários problemas enfrentados hoje em dia já foram desenvolvidas pela Natureza. Esta abordagem defende que muitas soluções podem ser encontradas através da emulação dos padrões da Natureza. Assim, o InNature tem como objetivo aprimorar as competências e consciencializar sobre a importância da biomimética na comunidade escolar, incluindo alunos, pais, professores, diretores e provedores de educação informal em ciências por meio do desenvolvimento e implementação de um conjunto de atividades relacionadas com esta abordagem e eventos.



OBJETIVOS:

- Reforçar o princípio da sustentabilidade em escolas para toda a comunidade escolar;
- Desenvolver novos recursos de ensino para serem utilizados dentro e fora da sala de aula;
- Reforçar as competências STEAM na comunidade escolar;
- Desenvolver conhecimentos sobre sustentabilidade;
- Ter acesso a metodologias de ensino novas e inovadoras para aplicar nas escolas;
- Ampliar o conhecimento sobre soluções baseadas na Natureza.

“A biomimética é uma abordagem interdisciplinar que utiliza os organismos vivos como modelo para responder aos desafios do desenvolvimento sustentável.”

RESULTADOS EXPECTÁVEIS:

- **Plano Estratégico para Biomimética em escolas na Europa** – consiste nas boas práticas atuais em países europeus relacionadas com biomimética em contextos diferentes, assim como na avaliação da possibilidade de adaptar e/ou transferir essas práticas para escolas do ensino básico;
- **Toolkit InNature** – consiste num conjunto de atividades educacionais para professores utilizarem nas aulas que serão desenvolvidas e testadas em escolas e complementadas por um Manual para professores – um guia para a utilização independente das atividades na sala de aula;
- **Feira InNature** – consiste num evento de 3 dias nas escolas com atividades e apresentações para aumentar a curiosidade sobre o tema na comunidade escolar e nos provedores informais de educação em ciências.

GRUPOS-ALVO:

A comunidade escolar, nomeadamente **Alunos do ensino básico** – entre os 10 e os 16 anos - **Pais, Encarregados de Educação; Professores e Diretores de Agrupamentos/Escolas.**

